

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA - DIPLOMA TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS GUNADARMA

Tanggal Penyusunan	16/08/2016	Tanggal revisi	
Fakultas	Program Diploma Teknologi Informasi		
Program Studi	Manajemen Informatika	Kode Prodi: 57401	
Jenjang	Diploma Tiga (D3)		
Kode dan Nama MK	IT013245	Sistem Informasi Manajemen 1	
SKS dan Semester	SKS	2	Semester 3 (Tiga)
Prasyarat	Pengantar Sistem Informasi		
Status Mata Kuliah	<input checked="" type="checkbox"/> Wajib <input type="checkbox"/> Pilihan		
Dosen Pengampu			
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Sikap	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; 2. menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan. 3. Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik; 	
	Ketrampilan Umum	<ol style="list-style-type: none"> 1. mampu memecahkan masalah pekerjaan dengan sifat dan konteks yang sesuai dengan bidang keahlian terapan, berdasarkan pada pemikiran logis, inovatif, dan bertanggung jawab atas hasilnya secara mandiri; 2. Mampu bekerja sama, berkomunikasi, dan berinovatif dalam pekerjaannya. 	
	Pengetahuan	<p>Mahasiswa menguasai secara mendalam pengetahuan dan konsep tentang komponen organisasi, teknologi dan manusia dari sistem informasi manajemen. Menjelaskan bagaimana organisasi dapat menggunakan sistem informasi manajemen untuk kepentingan kompetitif. Menjelaskan bagaimana sistem informasi manajemen dapat mendukung proses pengambilan keputusan dalam suatu organisasi. Menerapkan konsep dan teori dasar pemrograman komputer untuk membantu memecahkan masalah. Mengidentifikasi dampak sistem informasi manajemen terhadap organisasi, aktivitas bisnis, masyarakat maupun individu.</p>	
	Ketrampilan Khusus	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep yang terdapat di dalam Manajemen Informasi dan penerapannya dalam organisasi. 2. Menjaga dan mengelola jaringan komputer dan lingkungan komputasi terkait termasuk perangkat keras komputer, perangkat lunak sistem, perangkat lunak aplikasi, dan semua konfigurasi. 3. Membantu manajemen Teknologi Informasi dalam merancang dan membangun jaringan komputasi perusahaan termasuk pusat data, wide area, area lokal, dan nilai tambah komponen mana yang berlaku 4. Mampu melakukan layanan / bantuan terkait perangkat lunak kepada pengguna komputer 5. Mampu memodifikasi/mengembangkan aplikasi/program 	

		yang sesuai dengan proses bisnis yang dibutuhkan user	
Deskripsi Umum (Silabus)	Mata Kuliah Sistem Informasi Manajemen 1 adalah mata kuliah yang membekali mahasiswa pengetahuan dan keterampilan mahasiswa dalam Penguasaan topik utama yaitu, 1. Pengenalan Manajemen Informasi, 2. E-commerce, 3. Model Sistem Umum Perusahaan , 4. Pendekatan Sistem dalam memecahkan masalah dan pengambilan keputusan, 5. Dasar Pemrosesan Komputer, 6. Database, 7. Komunikasi Data, 8. Keamanan dan kontrol sistem, 9. Siklus hidup sistem, 10. Manajemen sumber informasi.		
Metode Pembelajaran	1. Ceramah/Kuliah Pakar	√	4. Praktik Laboratorium
	2. Problem Based Learning/FGD	√	5. Self-Learning (V-Class)
	3. Project Based Learning	√	6. Lainnya:
Pengalaman Belajar/Tugas	a. Tayangan Presentasi	√	c. Online exercise/kuiz (V-class)
	b. Review textbook/Jurnal	√	d. Laporan
	e. Lainnya:		
Referensi / Sumber Belajar	<ol style="list-style-type: none"> 1. E.S. Margianti, D.Suryadi, <i>Seri Diktat Kuliah : Sistem Informasi Manajemen</i>, Gunadarma, Jakarta, 1994. 2. McLeod Raymond, <i>Sistem Informasi Manajemen</i>, Jilid 1, Edisi Kesepuluh, Prenhallindo, Jakarta, 2008. 3. McLeod Raymond, <i>Sistem Informasi Manajemen</i>, Jilid 2, Edisi Kesepuluh, Prenhallindo, Jakarta, 2008. 		



Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Pelajaran)	Metode/Bentuk Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai (%)	Sumber belajar
1.	Mahasiswa dapat mengerti dan memahami konsep dasar manajemen informasi dan peranan manajer dalam pengelolaan manajemen informasi di perusahaan	<ul style="list-style-type: none"> • Penjelasan Ruang Lingkup mata kuliah SIM 1 • Pentingnya Manajemen Informasi dalam Perusahaan • Peranan Manajer dalam Pengelolaan Manajemen Informasi • Data dan Informasi 	1,2 (ceramah, diskusi/FGD)	2 sks x 50 menit	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu memahami ruang lingkup matakuliah SIM 1. • Mahasiswa mampu menjelaskan pentingnya manajemen informasi dalam Perusahaan dan peranan manajer dalam pengelolaan manajemen informasi di perusahaan. • Mahasiswa mampu menjelaskan kembali perbedaan data dan informasi 	5%	1,2,3
2.	Mahasiswa dapat mengerti dan memahami gambaran umum sistem informasi berbasis komputer	<ul style="list-style-type: none"> • Komputer Sebagai Elemen dalam Sistem Informasi • Evolusi Sistem Informasi Berbasis Komputer <ul style="list-style-type: none"> - Fokus data (SIA / EDP) - Fokus informasi (SIM) - Fokus pada pendukung keputusan (SPK) - Fokus pada komunikasi 	1,2 (ceramah, diskusi/FGD)	2 sks x 50 menit	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu memahami perkembangan pengolahan sistem informasi berbasis komputer. • Mahasiswa mampu membedakan input, proses dan output dari SIA/EDP, SIM, SPK, OA dan Sistem pakar 	5%	1,2,3

		(Otomatisasi Kantor) - Fokus konsultasi (Sistem Pakar) • Upaya Pencapaian Sistem Informasi Berbasis Komputer					
3.	Mahasiswa mengerti dan memahami tentang perdagangan melalui jalur elektronik (<i>E-Commerce</i>) dan teknologi yang digunakannya.	<ul style="list-style-type: none"> • Perdagangan melalui jalur elektronik (<i>E-Commerce</i>) • Strategi perdagangan jalur elektronik • Sistem antar organisasi • Pertukaran data elektronik • Teknologi perdagangan jalur elektronik 	1,2 (ceramah, diskusi/FGD,)	2 sks x 50 menit	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan manfaat, kendala untuk perdagangan melalui jalur elektronik • Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan konsep Interorganizational system (IOS) dan Electronic Data Interchange (EDI) • Perdagangan melalui jalur elektronik (<i>E-Commerce</i>) • Strategi perdagangan jalur elektronik • Sistem antar organisasi • Pertukaran data elektronik • Teknologi perdagangan jalur elektronik • Mahasiswa mampu menganalisis model perdagangan elektronik sebuah 	10%	1,2,3

					<i>online shop .</i>		
4.	Mahasiswa dapat mengerti dan memahami konsep tentang model sistem umum perusahaan dan penggunaannya.	<p>Model Sistem Umum Perusahaan</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pengertian model - Konsep dasar - Penggunaan model 	1,2 (ceramah, diskusi/FGD)	2 sks x 50 menit	Mahasiswa mengetahui model sistem umum perusahaan dan penggunaan model sistem tersebut.	5 %	1,2,3
5.	Mahasiswa dapat mengerti dan memahami konsep dasar pendekatan sistem dalam memecahkan masalah dan membuat keputusan.	<p>Pendekatan Sistem Dalam Memecahkan Masalah Dan Membuat Keputusan</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pemahaman dasar pemecahan masalah dan pembuatan keputusan - Tahapan pemecahan masalah dengan menggunakan pendekatan sistem - Faktor manusia yang mempengaruhi pemecahan masalah 	5 (Self-Learning/ V-Class-1)	2 sks x 50 menit	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan Pendekatan Sistem Dalam Memecahkan Masalah Dan Membuat Keputusan • Kemampuan menyelesaikan tugas dan diskusi melalui media V-class terkait bahan kajian/materi pelajaran 5. 	10 %	1,2,3
6.	Mahasiswa dapat mengerti dan memahami dasar-dasar pemrosesan komputer dan perannya dalam pemecahan masalah.	<ul style="list-style-type: none"> • Dasar-dasar Pemrosesan Komputer • Arsitektur komputer • Software • Peranan Peralatan Input dan Output Serta Software dalam Pemecahan Masalah 	1,2 (ceramah, diskusi/FGD)	2 sks x 50 menit	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan kembali elemen-elemen pemrosesan komputer (hardware, software, memori) • Mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan kembali peranan komputer dalam pemecahan masalah. 	5 %	1,2,3
7.	Mahasiswa dapat mengerti dan	<ul style="list-style-type: none"> • Pemberian tugas 	1,2	2 sks x 50	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu 	10%	1,2,3

	memahami dasar-dasar pemrosesan komputer dan peranannya dalam pemecahan masalah.	kelompok menyebutkan dan menjelaskan perkembangan alat input dan output pada komputer dan juga media penyimpanannya. <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa diskusi menganalisis sistem operasi dan juga software sebagai alat bantu dalam pemecahan masalah manajemen informasi. 	(Diskusi/FGD,	menit	memahami dan menjelaskan kembali elemen-elemen pemrosesan komputer (hardware, software, memori) <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu bekerjasama mengerjakan tugas yang diberikan dosen. • Mahasiswa mampu presentasi, komunikasi dengan baik hasil tugas. 		
UTS	UJIAN TENGAH SEMESTER			1,2	90 menit	-Ujian (UTS)	1,2,3
8	Mahasiswa memahami konsep dasar database dan peranannya dalam pemecahan masalah	Database <ul style="list-style-type: none"> • Hirarki data • Penyimpanan sekunder • Pemrosesan data <ul style="list-style-type: none"> - Pemrosesan Batch - Pemrosesan Online - Sistem Real Time 	1,2 (ceramah, diskusi/FGD)	2 sks x 50 menit	Mahasiswa mampu menjelaskan mengenai konsep database : <ul style="list-style-type: none"> • hirarki data • penyimpanan sekunder • pemrosesan data (pemrosesan Batch , pemrosesan Online, Sistem Real Time) 	5%	1,2,3
9	Mahasiswa memahami konsep dasar database dan peranannya dalam	<ul style="list-style-type: none"> • Peranan database dan DBMS dalam pemecahan masalah • Era permulaan 	1,2 (ceramah, diskusi/FGD)	2 sks x 50 menit	Mahasiswa mampu menjelaskan mengenai konsep	5%	1,2,3

	pemecahan masalah	<p>database</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konsep database • Struktur database • Keunggulan dan kelemahan database dan DBMS • Peranan database dan DBMS dalam memecahkan masalah 			<p>database :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Era permulaan database (Konsep database, Struktur database, Keunggulan dan kelemahan database dan DBMS - Peranan database dan DBMS dalam memecahkan masalah, peranan database dan DBMS dalam pemecahan masalah 		
10	Mahasiswa mengerti dan memahami konsep Komunikasi Data	<p>Komunikasi Data</p> <ul style="list-style-type: none"> • Model Komunikasi Dasar • Komunikasi Data pada Komputer • Peralatan Komunikasi Data • Software Komunikasi Data • Manajer Jaringan • Peranan Komunikasi Data dalam pemecahan masalah 	1,2 (ceramah, diskusi/FGD)	2 sks x 50 menit	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep Komunikasi Data antara lain : Model Komunikasi Dasar, Komunikasi Data pada Komputer, Peralatan komunikasi Data, Software Komunikasi Data, Manajer Jaringan dan Peranan Komunikasi Data dalam pemecahan masalah • Mahasiswa mampu membuat koneksi peer-to-peer sebagai 	10%	1,2,3

					contoh komunikasi berbasis LAN (Secara berkelompok)		
11	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa memahami konsep keamanan dan kontrol sistem informasi 2. Mahasiswa memahami peranan pengendalian dan pengawasan sistem informasi dalam memelihara keamanan komputer 	<p>Keamanan dan kontrol sistem informasi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengendalian sistem informasi • Kontrol proses pengembangan • Kontrol disain sistem • Kontrol pengoperasian sistem 	5 (Self-Learning/ V-Class-2)	2 sks x 50 menit	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan konsep keamanan dan kontrol sistem informasi serta peranan pengendalian dan pengawasan sistem informasi dalam memelihara keamanan komputer • Mahasiswa mampu mengidentifikasi keamanan dan juga kontrol yang tepat terhadap sistem informasi. 	10 %	1,2,3
12-13	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa memahami konsep siklus hidup sistem 2. Mahasiswa dapat menyelesaikan studi kasus dan melakukan tahap-tahap pada siklus pengembangan sistem dan presentasi hasil tugas. 	<p>Siklus Hidup Sistem</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fase Perencanaan • Fase Analisis dan Disain • Fase Implementasi • Fase Operasi 	1,2,3 (ceramah, diskusi/FGD, Project Base Learning)	2 sks x 50 menit	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu menjelaskan Siklus Hidup Sistem dan aktivitas aktivitas yang dilakukan pada Fase Perencanaan, Fase Analisis dan Disain, Fase Implementasi, Fase Operasi) • Mahasiswa mampu bekerjasama mengembangkan 	15%	1,2,3

					<p>sistem informasi baru melalui tahapan perencanaan, analisis dan desain, uji coba dan implementasi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mampu presentasi, berkomunikasi, mempertahankan hasil tugasnya dalam diskusi. 		
14	<p>Mahasiswa memahami konsep manajemen sumber informasi dan peran potensial informasi strategis dalam memberikan keuntungan bagi perusahaan</p>	<p>Manajemen Sumber Informasi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pandangan mengenai manajemen sumber informasi • Informasi sebagai sumber strategis • Perencanaan strategis untuk sumber-sumber informasi • Manajemen dan strategi untuk end user computing 	<p>1,2 (ceramah, diskusi/FGD)</p>	<p>2 sks x 50 menit</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Mahasiswa mampu menjelaskan konsep manajemen sumber informasi - Mahasiswa mengerti peran potensial informasi strategis dalam memberikan keuntungan bagi perusahaan - Mahasiswa dapat memberikan contoh sebuah perusahaan yang dapat dianalisa mengenai perencanaan strategis di perusahaan tersebut. 	<p>5 %</p>	<p>1,2,3</p>
UJIAN AKHIR SEMESTER							

DESKRIPSI TUGAS (DT) MATA KULIAH SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 1 -PRODI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA

Mata Kuliah	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 1	Kode MK	IT013245	Dosen Pengampu	Metode Tugas
Tatap Muka (TM)	3,5,7,10,11,12-13	Tugas ke	1,2,3,4,5,6		Tugas soal Essay/PG dan Diskusi (V-Class), Tugas Studi Kasus(Problem Based Learning), Project Base Learning

DESKRIPSI TUGAS KE-1

Mata Kuliah	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 1	Kode MK	IT013245
Minggu Ke	3	Tugas ke	1 (satu)- Studi Kasus(Problem Based Learning)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan <ul style="list-style-type: none"> • Perdagangan melalui jalur elektronik (<i>E-Commerce</i>) • Strategi perdagangan jalur elektronik • Sistem antar organisasi • Pertukaran data elektronik • Teknologi perdagangan jalur elektronik 		
Uraian Tugas	• Objek : Mahasiswa diberikan tugas menganalisis model perdagangan elektronik sebuah <i>online shop</i> .		
	Tugas Mahasiswa: menganalisis model perdagangan elektronik yang digunakan, sistem antar organisasi, teknologi yang digunakan		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu		
Kriteria Penilaian	Deskripsi luaran tugas: Laporan hasil tugas, hasil analisis		
	Penilaian tugas: berdasarkan kesesuaian laporan, ketepatan jawaban tugas, kerapihan.		

DESKRIPSI TUGAS KE-2

Mata Kuliah	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 1	Kode MK	IT013245
Minggu Ke	5	Tugas ke	2(Dua) V-Class/Self-Learning(SL)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu memahami dan menjelaskan <ul style="list-style-type: none"> - Dasar pemecahan masalah dan pembuatan keputusan - Tahapan pemecahan masalah dengan menggunakan pendekatan sistem - Faktor manusia yang mempengaruhi pemecahan masalah 		
Uraian Tugas	- Objek : Soal tugas pilihan ganda diambil dari materi/bahan ajar sesuai dengan minggu ke 5, untuk soal diskusi studi kasus tentang masalah dalam sebuah perusahaan dan bagaimana tahapan pengambilan keputusan untuk pemecahan masalah dalam organisasi tersebut.		
	Tugas Mahasiswa: menjawab soal essay/pilihan ganda dan mengerjakan studi kasus sebagai bahan diskusi		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu dapat berupa essay atau pilihan ganda dan panduan V-class.		
	Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah jawaban/hasil diskusi mahasiswa dan disampaikan melalui fitur v-class yang tersedia.		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: ketepatan jawaban, disiplin waktu, keaktifan dalam forum diskusi lewat forum chat		

DESKRIPSI TUGAS KE-3

Mata Kuliah	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 1	Kode MK	IT013245
Minggu Ke	7	Tugas ke	3(Tiga) Studi Kasus(Problem Based Learning)
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu memahami ; <ul style="list-style-type: none"> • Dasar-dasar Pemrosesan Komputer • Arsitektur komputer • Software • Peranan Peralatan Input dan Output Serta Software dalam Pemecahan Masalah Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat mengetahui perkembangan teknologi komputer dalam pemecahan masalah dalam sebuah organisasi.		
	<ul style="list-style-type: none"> • Objek : Soal tugas menyebutkan dan menjelaskan perkembangan alat input dan output pada komputer dan juga media penyimpanannya, menganalisis sistem operasi dan juga software sebagai alat bantu dalam pemecahan masalah manajemen 		

Uraian Tugas	informasi.
	Tugas Mahasiswa: menyebutkan dan menjelaskan perkembangan alat input output dan media penyimpanan, menganalisis jenis <i>software</i> sistem dan <i>software</i> aplikasi yang digunakan dalam perusahaan sesuai perkembangan teknologi, presentasi hasil tugas.
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu
	Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah laporan hasil tugas.
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: ketepatan jawaban, kerapihan layout laporan, presentasi dan komunikasi, keaktifan dalam diskusi.

DESKRIPSI TUGAS KE-4

Mata Kuliah	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN 1	Kode MK	IT013245
Minggu Ke	10	Tugas ke	4 (empat)-Latihan/Tugas
Tujuan Tugas	<p>Tujuan tugas adalah agar mahasiswa mampu memahami ;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Komunikasi Data pada Komputer • Peralatan Komunikasi Data • Software Komunikasi Data • Manajer Jaringan • Peranan Komunikasi Data dalam pemecahan masalah <p>Sehingga mahasiswa pada akhirnya dapat mengerti dan memahami konsep komunikasi data dan hardwar/software yang digunakan untuk komunikasi data.</p>		
Uraian Tugas	<ul style="list-style-type: none"> • Objek : Soal tugas membuat koneksi peer-to-peer sebagai contoh komunikasi berbasis LAN (Secara berkelompok) 		
	Tugas Mahasiswa: menjelaskan persiapan pembuatan koneksi peer-to-peer, tahapan pembuatan		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: laporan tugas		
Kriteria Penilaian	Penilaian tugas: ketepatan jawaban, kerapihan layout laporan, kerjasama kelompok.		

DESKRIPSI TUGAS KE-5

Mata Kuliah	Sistem Informasi Manajemen 1	Kode MK	IT013245
Tatap Muka	11	Tugas ke	5(Dua) V-Class/Self-Learning(SL)
Tujuan Tugas	<p>- Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami konsep keamanan dan kontrol sistem informasi serta peranan pengendalian dan pengawasan sistem informasi dalam memelihara keamanan komputer dan mengidentifikasi keamanan dan juga kontrol yang tepat terhadap sistem informasi.</p>		
Uraian Tugas	<p>- Objek : Soal tugas diambil dari materi/bahan ajar sesuai dengan materi minggu 11, untuk soal diskusi studi kasus mencari contoh implementasi keamanan dan kontrol sistem informasi serta peranan pengendalian dan pengawasan sistem informasi dalam memelihara keamanan komputer dan kontrol yang tepat terhadap sistem informasi diambil dari berbagai sumber atau situs web terkait dengan materi bahan ajar minggu 11.</p>		
	<p>Tugas Mahasiswa: menjawab soal essay/pilihan ganda dan mengerjakan studi kasus sebagai bahan diskusi</p>		
	<p>Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu dapat berupa essay atau pilihan ganda dan panduan V-class.</p>		
	<p>Deskripsi luaran tugas: Hasil akhir adalah jawaban/hasil diskusi mahasiswa dan disampaikan melalui fitur v-class yang tersedia.</p>		
	<p>Penilaian tugas: ketepatan jawaban, disiplin waktu, keaktifan dalam forum diskusi lewat forum chat</p>		

DESKRIPSI TUGAS KE-6

Mata Kuliah	Sistem Informasi Manajemen 1	Kode MK	IT013245
Tatap Muka	12-13	Tugas ke	6(Enam)- FGD, Project Base Learning
Tujuan Tugas	Tujuan tugas adalah agar mahasiswa dapat memahami Siklus Hidup Sistem <ul style="list-style-type: none">• Fase Perencanaan• Fase Analisis dan Disain• Fase Uji Coba Implementasi• Fase Operasi		
Uraian Tugas	• Objek : Tugas kelompok mengembangkan sistem informasi baru melalui tahapan perencanaan, analisis dan desain, uji coba dan implementasi.		
	-		
	Tugas Mahasiswa: diskusi kelompok mengembangkan sistem informasi studi kasus sistem tertentu dengan tahapan SDLC, presentasi hasil tugas.		
	Metode/cara pengerjaan tugas: sesuai arahan dan bentuk soal yang diberikan dosen pengampu		
	Deskripsi luaran tugas: Laporan hasil tugas, tayangan presentasi		
Penilaian tugas: ketepatan ketepatan dalam mengembangkan sistem, (langkah-langkah yang digunakan), kerapihan, kesesuaian laporan, kerjasama kelompok, presentasi/komunikasi			